

CHD Rules 2020



CowHorseDay 2020

- Die beiden Läufe werden addiert.
- Galoppieren am Rind und grober Umgang führen zur Disqualifikation.
- Es werden keine lahmen Pferde auf dem Platz zugelassen.
- Die Hindernisse sind in der gegebenen Reihenfolge zu bewältigen.

Parcourszeit: 7 Minuten

1. Sorting (10 Punkte pro Rind)

Die drei, vom Speaker bekannt gegeben Rinder, werden im Sorting Pen aussortiert und in den Roping Pen getrieben. Alle Reiter dürfen in den Sorting Pen zum helfen. Jedoch nur 1 Reiter aktiv in die Herde. Maximal 2 falsche Rinder dürfen den Sorting Pen verlassen (ansonsten Disqualifikation)

2. Gate (10 Punkte)

Nach dem Aussortieren wird das Tor geschlossen. Alle falschen Rinder müssen davor zurückgetrieben werden. Es gibt nur Punkte, wenn das Tor vom Sattel aus bedient wird.

3. Roping (5-10 Punkte pro Rind)

Im Roping Pen dürfen insgesamt 3 Loops geworfen werden, dabei muss nicht jeder Reiter ropen. Es darf jeweils nur ein Reiter über die Linie zu den Rindern. Bei Übertritt eines anderen Reiters verfallen alle erzielte Roping Punkte.

Es zählen nur Würfe um den Hals, wobei kein Bein im Loop sein darf und die Breakaway-Honda mit Dally ausgelöst werden muss.

Jeder ersichtliche Wurfversuch auf ein Rind gibt 5 Punkte – Pro gültiger Treffer 10 Punkte.

4. Wagon/Outhouse (10 Punkte pro Rind)

Die Rinder werden gegen den Uhrzeigersinn um das Outhouse und den Wagon getrieben und kommen zwischen Outhouse und Wagen (Siehe Pfeil) in die Holding Area.

5. Holding Area (10 Punkte pro Rind)

Die Rinder müssen mit alle 4 Beinen, solange in der Zone bleiben, bis ein Reiter auf em WC Outhouse war (Tür geschlossen).

Die Aufgabe ist erfüllt, wenn der Reiter wieder auf dem Pferd sitzt sowie beide Füße in den Steigbügeln hat.

Diese Aufgabe ist Pflicht!

6. Pen (10 Punkte pro Rind)

1 Reiter plus die Rinder müssen durch das Gate in den Pen. Er treibt die Rinder in den Chute.

Punkte gibt es wenn das Gate wieder geschlossen ist.

7. Markier Chute (10 Punkte pro Rind)

Die Rinder werden in den geschlossenen Chute getrieben.

Ein Reiter reitet zum Wagon, steigt ab, nimmt die Ohrenmarkenzange und drückt die Ohrenmarke in das Leder welches beim Chute hängt (nur einmal)

Punkte gibt nur, nachdem die Rinder aus dem Chute gelassen und die Zange wieder auf dem Wagen deponiert werden.

8. Trailer (10 Punkte pro Rind)

Die Zeit wird gestoppt, wenn alle Rinder im Trailer sind und ein Reiter die Hand erhebt.

Kein Reiter darf mit seinem Pferd in den Transporter!